

# Regulamento Beer Pong

JSS - Jogos Sedentários de Sistemas de Informação

## 1. Sobre a estrutura

- 1.1 Dez copos com 70 mililitros de cerveja serão organizados na forma de um triângulo com a base mais próxima do atleta o possível. Serão montados dois triângulos (um para cada atleta)
- 1.2 Dois copos cheios de água estarão disponíveis a direita de cada atleta para limpar a bola a ser arremessada.
- 1.3 Copos “eliminados” serão novamente preenchidos, mas desta vez de água e não serão contados para a vitória do jogo.

## 2. Sobre a dinâmica da partida

- 2.1 Os atletas por forma de sorteio irão decidir quem começa.
- 2.2 Cada atleta pode jogar apenas uma bola por vez.
- 2.3 O atleta deverá estar a um passo de distância da mesa.
- 2.4 A bola deverá ser arremessada diretamente no copo do adversário, não podendo ser “quicada” na mesa.
- 2.5 O adversário, não poderá tentar bloquear um ataque do atleta.
- 2.6 Se um atleta não acertar nenhum copo do adversário, nada ocorre e será a vez do adversário de jogar.
- 2.7 Se o atleta acertar o copo do adversário, o defensor deverá beber o copo acertado, este será removido da partida e será então sua vez de jogar.
- 2.8 O atleta que eliminar primeiro todos os 10 (dez) copos do adversário, vence a partida. Ele poderá então consumir seus copos restante livremente.
- 2.9 As partidas terão um tempo máximo de 30 minutos.

## 3. Punições

- 3.1 Se o atleta arremessar uma bola que cair no chão sem molhar na água o atleta acertar um copo do adversário, este deverá beber o copo do adversário, mas será este debitado um de seus copos.
- 3.2 Se um atleta intencionalmente estragar um de seus copos, ele deverá beber outro como punição, este copo também irá ser removido da partida.
- 3.3 Se o atleta derrubar um de seus próprios copos, ele deverá beber outro como punição, os dois copos serão removidos da partida.

## 4. Casos omissos

- 4.1 Conflitos gerados durante a partida sejam esses por casos não previstos ou descumprimento dos acordos, serão analisados e decididos pela comissão organizadora do JSS.